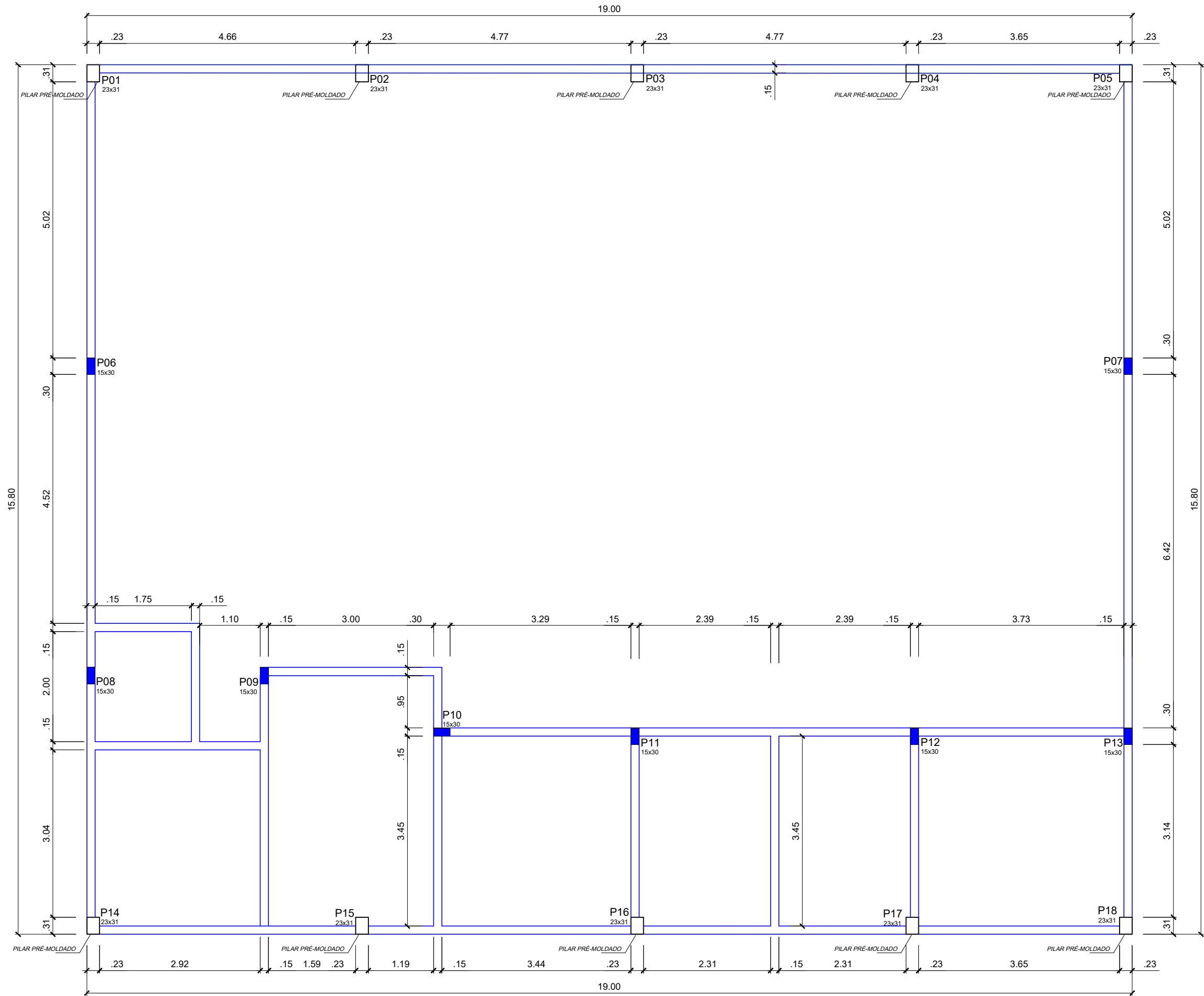
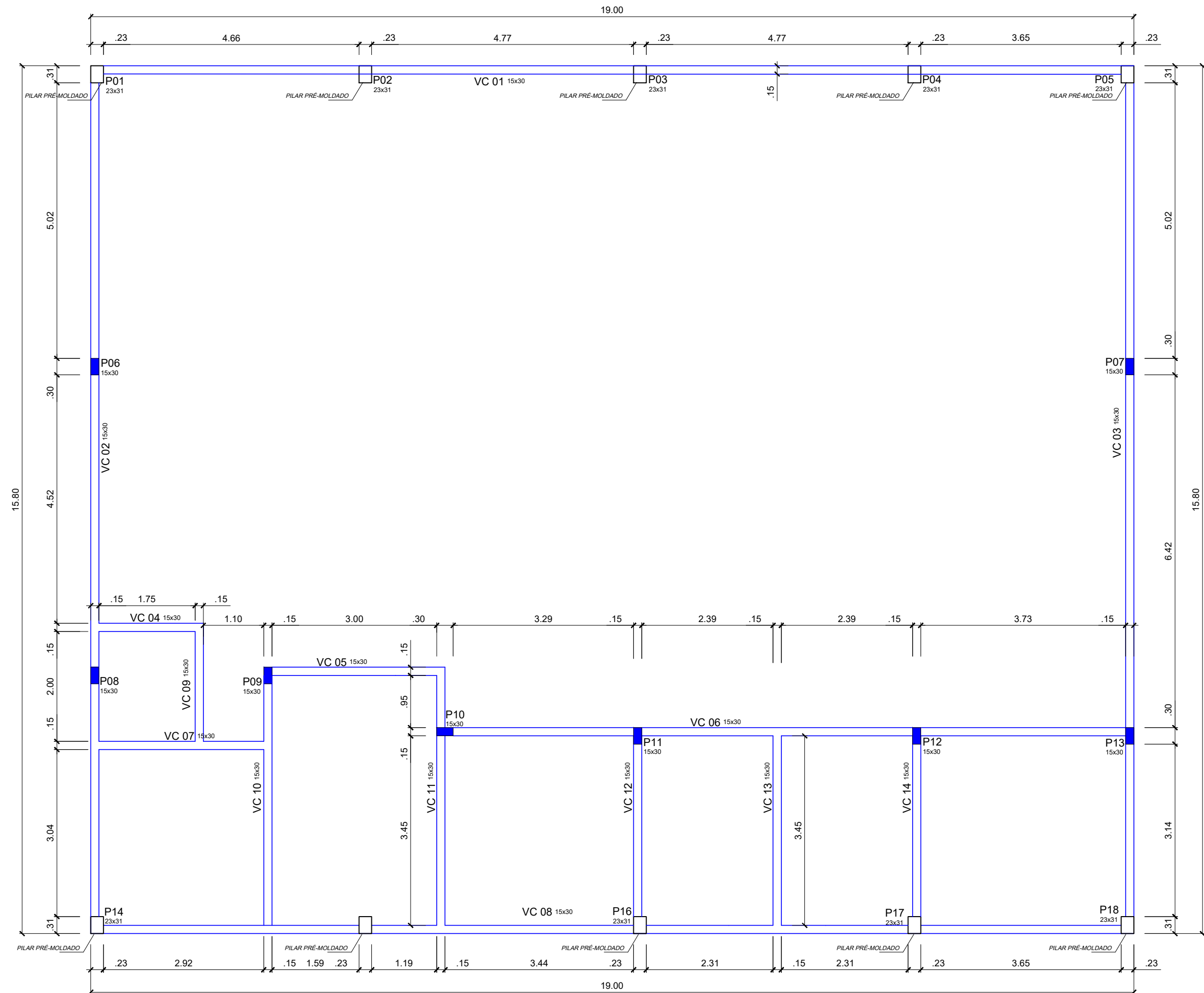


LOCAÇÃO DAS FUNDAÇÕES
ESCALA:.....1/50

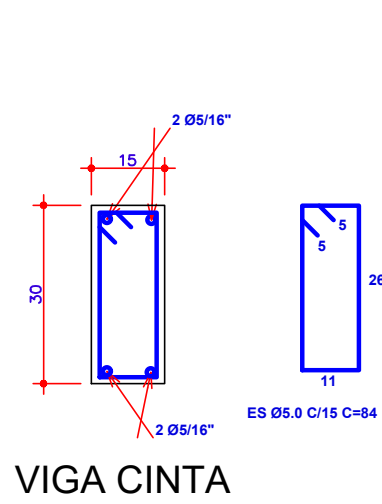


FORMA VIGA BALDRAME E PILARES
ESCALA:.....1/50

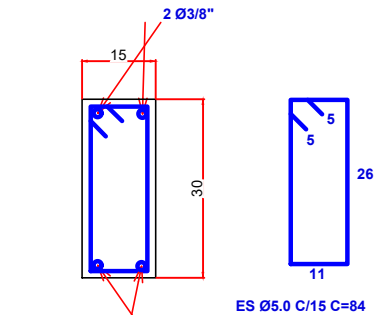


FORMA VIGA CINTA
ESCALA:.....1/50

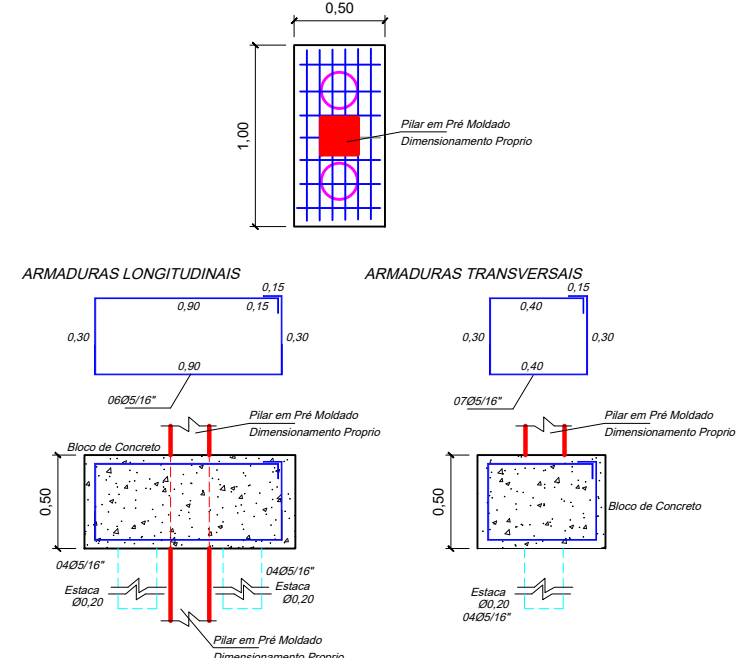
DETALHAMENTO SIESCALA



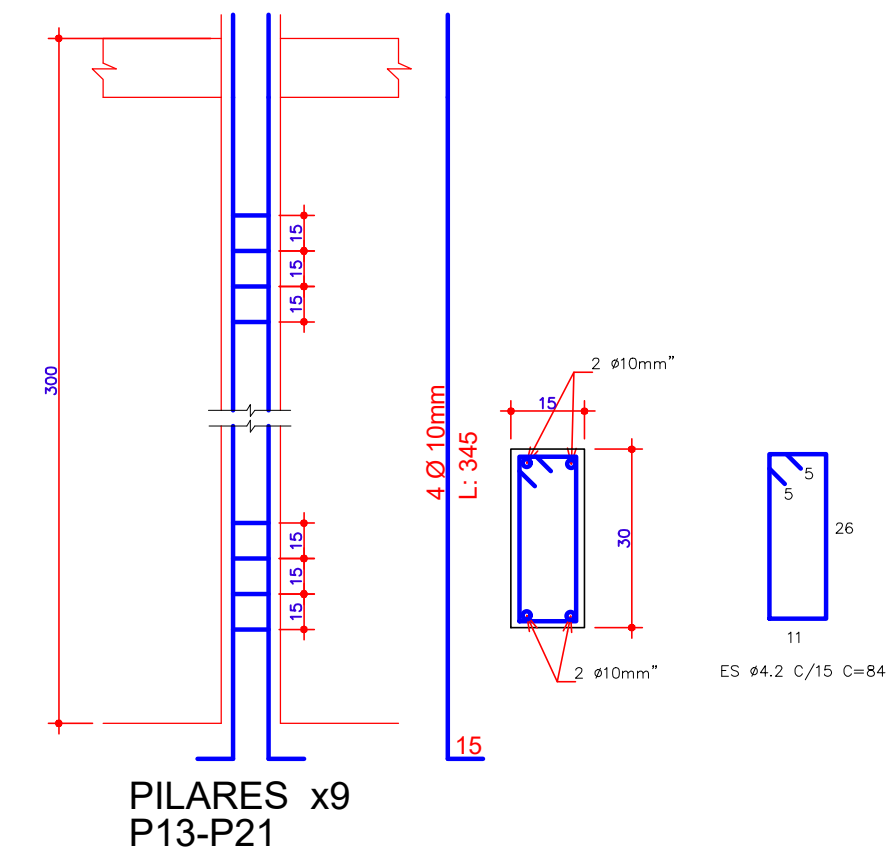
VIGA CINTA



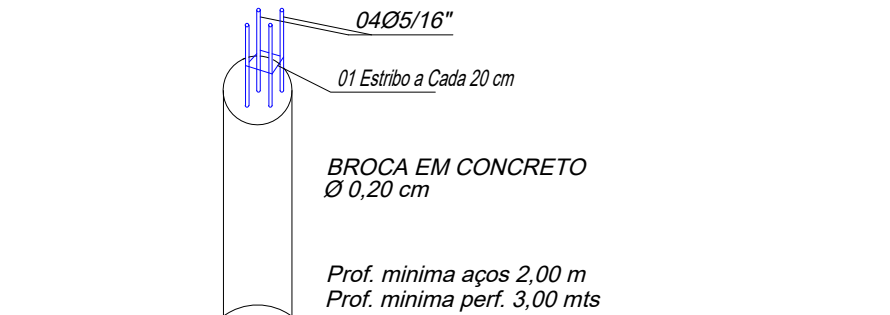
VIGA BALDRAME



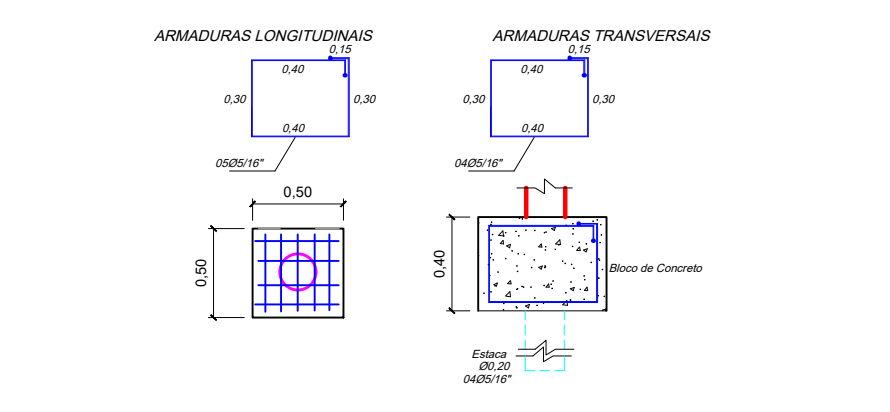
BLOCOS DE FUNDAÇÃO x12
B01 - B12



PILARES x9
P13-P21





ESTACAS x33



BLOCOS DE FUNDAÇÃO x9
B13 - B21

ESTACAS B1-B12	BLOCOS B1-B12
RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 15mpa: 72,00m 2 - AÇO CA-50 a) Ø 8,0mm: 75,84kg b) Ø 5 mm: 25,87kg	RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO: 3,00m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø8,0mm: 133,20kg
ESTACAS B13-B21	BLOCOS B13-B21
RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 15mpa: 27,00m 2 - AÇO CA-50 a) Ø 8,0mm: 28,44kg b) Ø 5 mm: 9,70kg	RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO: 0,90m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø 10,0mm: 330,91kg b) Ø 8,0mm: 115,63kg 3 - FORMA: 80,44 m2:
BLOCOS B13-B21	BALDRAME
RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 20mpa: 1,22m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø 10,0mm: 76,63kg b) Ø 8,0mm: 23,29kg a) FORMA: 12,15m2	RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 20mpa: 6,04m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø 10,0mm: 211,85kg b) Ø 8,0mm: 115,63kg a) FORMA: 80,44m2
PILARES	VIGA CINTA
RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 20mpa: 1,22m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø 10,0mm: 76,63kg b) Ø 8,0mm: 23,29kg a) FORMA: 12,15m2	RESUMOS DOS MATERIAIS 1 - CONCRETO 20mpa: 6,04m3 2 - AÇO CA-50 a) Ø 10,0mm: 211,85kg b) Ø 8,0mm: 115,63kg a) FORMA: 80,44m2

Legenda dos pilares
 Pilar pré-moldado
 Pilar moldado in loco

Obs: O dimensionamento das estruturas pré-moldadas são de responsabilidade da Empresa fornecedora

APROVAÇÃO	Paulo H. R. Medeiros Departamento de Engenharia Município de Laranjal	João Elinton Dutra Projeto Municipal Município de Laranjal
DUPA	BARRACÃO INDUSTRIAL	
Fundações, baldrame, pilares, vigas e detalhes		
Jardim Esportivo, Rua Projetada A - LARANJAL - PARANÁ		
PROPOSTA	MUNICÍPIO DE LARANJAL JOÃO ELINTON DUTRA PROJETO MUNICIPAL	
RESPONSÁVEL TÉCNICO	Paulo	
PROPOSTA	ÚNICA	
DATA	Laranjal, 16 de agosto de 2022.	

ESTRUTURAL